



**International Games Day @ Your Library (IGD) è la giornata mondiale del gioco in biblioteca.**

Domande cui risponde questo documento:

- 1 Che cos'è IGD?
- 2 Che cos'è IGW?
- 3 Chi organizza IGD e IGW?
- 4 Chi può aderire a IGD e IGW?
- 5 Possono aderire solo biblioteche?
- 6 Come si fa ad aderire?
- 7 Come si fa ad inserire la Biblioteca sulla mappa internazionale dopo aver effettuato l'adesione?
- 8 L'adesione a IGD e IGW è gratuita?
- 9 Cosa comporta, per una biblioteca, aderire a IGD e/o IGW?
- 10 Chi può usare il logo IGD e IGW?
- 11 Chi può richiedere gli omaggi messi a disposizione dagli sponsor?
- 12 Come vengono distribuiti gli omaggi degli sponsor?
- 13 Chi paga le spedizioni dei premi messi a disposizione dagli sponsor?
- 14 Sono un utente interessato a portare il gaming in biblioteca, come posso fare?
- 15 Sono un negozio o un'azienda interessata a sponsorizzare IGD e IGW, come posso fare?
- 16 Qual è la posizione di AIB nei confronti della tematica "gioco e videogiochi in biblioteca"?
- 17 Come posso contattare il Team organizzatore per l'Italia?

#### CHE COS'E'

Un'iniziativa promossa da [American Library Association](#) nel 2008 a cui successivamente hanno aderito anche [Australian Library and Information Association](#) e [Nordic Game Day](#) (evento parallelo organizzato dalle biblioteche di Danimarca, Finlandia, Norvegia, Svezia e Islanda).

L'IGD nasce col duplice intento di mostrare le potenzialità educative del gioco e del videogiochi e le capacità aggregative della biblioteca nei confronti di tutte le fasce di utenza. Il "gaming", integrato tra i servizi di una biblioteca, fa sentire gli utenti di tutte le età i benvenuti e favorisce le relazioni sociali. Il gioco è un modo per divertirsi, esercitare la mente, migliorare le competenze e far incontrare nuove persone in un ambiente sicuro e piacevole, esaltando la connessione reciproca tra le persone e le biblioteche.

Dal 2017 il Team italiano che coordina la partecipazione delle biblioteche italiane all'evento ottiene l'istituzione dell'**Italian Games Day** che si inserisce nel contesto dell'evento internazionale settimanale **IGW**.

#### CHI CONDUCE ED ORGANIZZA L'EVENTO

Dal 2017 l'organizzazione internazionale guidata dal Games and Gaming Round Table dell'American Library Association decide di anticipare l'evento e di estenderlo a tutta la settimana. Il Team italiano ottiene la possibilità, analogamente al Nordic Game Day di avere una data specifica (quest'anno il 10 novembre 2018). Le biblioteche aderenti a IGD possono creare eventi anche nei giorni della settimana di IGW (4-10 novembre 2018)

Attualmente **International Games Week** è organizzato dal Games and Gaming Round Table di American Library Association, affiancato da un comitato internazionale i cui componenti sono:

Diane Robson (Chair, ALA GameRT); Jennifer Bartlett (ALA GameRT); Alec Gramm (ALA GameRT); Hannah Hemphill (ALA GameRT); Allison Shepard (ALA GameRT); Teresa Slobuski (ALA GameRT); Tiffanie Wick (ALA GameRT); Philip Minchin (ALIA/Australia); Ben Manolas (ALIA/Australia), Darren Edwards (ALA GameRT/UK); Tommi Tossavainen (Nordic Game Day); Francesco Mazzetta (AIB/Italy); Marta Kryś (Poland)

*Italian Games Day* è organizzato dall'Associazione Italiana Biblioteche dal seguente team: Cristina Bambini (Biblioteca San Giorgio PT); Daniele Brunello (Biblioteca di Borgoricco, PD); Giulia Gasperini e Alfonso Noviello (Multiplo di Cavriago, RE); Debora Mapelli (CUBI); Francesco Mazzetta (Biblioteca di Fiorenzuola d'Arda, PC); Alberto Raimondi (CSBNO)

#### CHI PUO' ADERIRE

Qualsiasi tipologia di biblioteca (es. pubblica, privata, universitaria, scolastica, ecc.) può aderire sia a IGD sia a IGW. Eventuali associazioni interessate devono collaborare con una biblioteca che inserisca la richiesta di partecipazione. Occorre inserire i dati della biblioteca nel form predisposto dall'organizzazione internazionale a questo indirizzo <http://bit.ly/IGW2018Register> e inviare i dati anche al Team italiano utilizzando l'indirizzo di posta elettronica [igd.italy@gmail.com](mailto:igd.italy@gmail.com)

## ALTRO

Si va sulla pagina <http://games.ala.org/register-for-igw/> e si clicca su **IGW Map Form** (occorre avere attivo un account Google). Si apre un form di Google in cui occorre inserire i dati relativi alla propria biblioteca. Le informazioni inserite possono essere successivamente corrette, ma è possibile utilizzare un account Google per inserire una sola biblioteca (non si può utilizzare uno stesso account per inserire due o più biblioteche).

*Possono essere previste spese a carico delle biblioteche eventualmente in caso di spedizioni di giochi donati. Devono essere previste le spese per la realizzazione degli eventi di gaming durante IGD/IGW a carico delle biblioteche che li organizzano.*

*Le modalità di realizzazione prevedono l'organizzazione di eventi di gioco (carte, giochi da tavolo, qualsiasi tipologia di gioco gestibile in biblioteca), di videogiochi (tornei, dimostrazioni, ecc.), laboratori sulle app o coding per IGW dal 04/11/2018 al 10/11/2018 e per IGD il 10/11/2018.*

*Il Team italiano organizzerà un gioco interbibliotecario nazionale, la partecipazione al quale sarà libera e gratuita. Le informazioni relative saranno caricate quando disponibili su <https://internationalgamesdayitalia.wordpress.com>*

Qualunque biblioteca si sia iscritta (con le modalità descritte in Come si fa ad aderire?) ed organizzi eventi come descritti in Cosa comporta, per una biblioteca, aderire a IGD e/o IGW? Gli omaggi forniti dagli sponsor internazionali vanno richiesti direttamente dal form d'iscrizione. Gli omaggi forniti dagli sponsor italiani saranno descritti attraverso il blog <https://internationalgamesdayitalia.wordpress.com> e richiesti al Team italiano nelle modalità che saranno pubblicizzate sul blog stesso.

L'AIB supporta, anche tramite l'adesione a IGD/IGW, il gaming in biblioteca con una duplice finalità: mostrare le potenzialità educative del gioco e del videogiochi e le capacità aggregative della biblioteca nei confronti di tutte le fasce di utenza, dai bambini agli anziani, realizzando eventi a cui tutti possano partecipare.

Dal 2017 AIB ha istituito un gruppo di lavoro sul gaming: <http://www.aib.it/struttura/commissioni-e-gruppi/ggam/>

Scrivi una mail a [igd.italy@gmail.com](mailto:igd.italy@gmail.com)

Le biblioteche riceveranno i giochi secondo i seguenti criteri:

- Biblioteche che parteciperanno all'incontro dell'8 ottobre a Cavriago: fino a 3 giochi a scelta, purché prenotati tramite il sondaggio di cui al punto 11
- Biblioteche che delegheranno colleghi di altre biblioteche a ritirarli all'incontro dell'8 ottobre a Cavriago: fino a 2 giochi a scelta, purché prenotati tramite il sondaggio di cui al punto 11
- Biblioteche che non potranno partecipare o delegare all'incontro dell'8 ottobre: fino a 2 giochi a scelta, in base alle disponibilità sui giochi rimanenti dopo l'incontro dell'8 ottobre, da scegliere con un secondo sondaggio che verrà inviato appositamente.
- *Le biblioteche che ritireranno i giochi direttamente a Cavriago non avranno spese,*
- Le biblioteche che delegheranno qualcuno al ritiro dovranno sostenere i costi del viaggio per andare presso la biblioteca delegata al ritiro
- Le biblioteche che richiederanno la spedizione dovranno pagare le spese del corriere (qui una stima dei costi <http://www.spedire.com/>)

Proponi al responsabile o all'Amministratore della tua Biblioteca la possibile partecipazione ad IGD/IGW e, sottolineando la tua disponibilità ad aiutare nell'organizzazione e nella realizzazione degli eventi di gaming, fai in modo che si mettano in contatto con il Team italiano tramite l'indirizzo di posta elettronica [igd.italy@gmail.com](mailto:igd.italy@gmail.com) per ottenere ulteriori informazioni più "tecniche".

Scrivi una mail a [igd.italy@gmail.com](mailto:igd.italy@gmail.com)