

PROGETTAZIONE GRAFICA DEL LOGO DELL'ASSOCIAZIONE

Per i suoi primi mesi di attività l'Associazione non ha avuto un logo che la rappresentasse e per definire questo si è pensato di coinvolgere una classe dell'Istituto Professionale di Grafica e Design di Faenza.



Foto dell'Istituto Professionale Strocchi di Faenza.

Con l'insegnante **Benini Marilena**, che è anche socia LUnGi è stata elaborata la proposta di un concorso per la realizzazione del logo della Libera Università del Gioco.

Il Professor Farnè ha organizzato un incontro con gli allievi della scuola coinvolti nel progetto, spiegando il senso dell'associazione e il concetto di cultura ludica. La proposta è stata accolta con vivo interesse: sono stati prodotti una ventina di loghi.

Durante la prima assemblea dell'associazione che si è tenuta il 14 dicembre a Bologna presso la sede dell'Arci Regionale, sono state votate le varie proposte e si è deciso di mantenere aperta l'espressione delle preferenze da parte dei nuovi soci/e per altre 4 settimane.

I cinque progetti grafici più votati sono stati poi proposti ad una commissione giudicatrice (composta da un paio di insegnanti, un professionista grafico e due soci Lungi) che ha scelto i finalisti del concorso.

La giuria si è riunita il 17 gennaio presso i locali della scuola, e dopo un'ora di confronto si è scelto il progetto grafico di **Lorenzo Bordini** quale logo per la Libera Università del Gioco.



Commissione giudicatrice (2)

Insieme ad esso sono stati poi segnalati anche gli elaborati realizzati da Nicole Marchetti, Nicola e Jacopo.

Il progetto ha quindi trovato una sua celebrazione all'intero della settimana dall'8 al 15 aprile del Festival della Comunità Educante di Faenza, come parte integrante della tavola rotonda che ha visto confrontarsi referenti di più realtà nazionali che ogni anno inventano la festa del gioco.

Per i/le ragazzi/e è stata un'ottima occasione per confrontarsi con il mondo del lavoro che li attenderà alla fine del loro percorso d'istruzione, dovendosi occupare di un caso reale.