

# IL SENSO DELLA REPUBBLICA



NEL XXI SECOLO

QUADERNI DI STORIA E FILOSOFIA



## IL MUSEO E LA VITA SONO PIÙ INTERESSANTI SE SI GIOCA

di FLAVIO MILANDRI

**N**arrazione, gioco, valorizzazione dello scarto. Quale contributo portano le arti al nostro stare insieme? Economia circolare, storie, città resilienti e gioco nella pratica educativa si fondono al Metamuseo girovago. Fantariciclando e altri intrepidi esploratori del quotidiano dal 2 ottobre, per tutto il mese, occuperanno giocosamente, Palazzo Sassi Masini in pieno centro a Forlì. I rifiuti nell'arte, nella narrazione, nel gioco, se considerati dei materiali di memoria, ossia dei materiali che al loro interno possiedono un'eco di qualche genere, ci dimostrano con degli ibridi squisiti (*assemblage*) in dialogo con le fiabe, che la povertà del materiale usato non preclude, anzi esalta, il racconto di storie ricche e meravigliose e il "gioco dei perché".

Il Metamuseo girovago presenta il riuso creativo in sculture con l'anima che interrogano il quotidiano e le sue prospettive come quelle dell'economia circolare e della cultura

ludica attraverso arte e ambiente. In Palazzo Sassi Masini tutti i pomeriggi, dal 2 al 30 ottobre, dal lunedì alla domenica, dalle 16 alle 19,30, nella centralissima via Sassi 17 a Forlì tra storytelling, favola contemporanea e stravaganti opere tridimensionali si incontrerà anche la prima tappa della corposa mostra fotografica itinerante sul "Gioco in Movimento", uno stimolante progetto di Tank - Sviluppo immagine, LUnGi e Metamuseo. Cose serie proposte con allegria: tutti i fine settimana, tardo pomeriggio, un convivio sorseggiando il tè del visionario. Quanta scienza c'è nell'arte?

**IL PROGETTO METAMUSEO** girovago nella sua quinta performance è presentato da Fantariciclando, con il contributo della Regione Emilia-Romagna - Piano di Azione Ambientale per un futuro sostenibile 2011/2013. Insieme a ER.GO - Azienda Regionale per il Diritto agli Studi Superiori, Progetto Quadreria in Pediatria, Action Line, LUnGi - Libera Università del Gioco, Tank - Sviluppo immagine, Centro Italiano Storytelling, la Guida dei Bambini, Punto Donna, Cosascuola Music Academy. Con il contributo del Comune di Forlì e il patrocinio dell'Ausl Romagna. ■