

OGGETTO: MAPPATURA dei promotori ludici in Italia

Gentile Responsabile,

in questo periodo così difficile per tutti, in cui il gioco è negato nello spazio pubblico e in altri luoghi di socialità, ci permettiamo di disturbarvi invitando la vostra organizzazione a partecipare alla mappatura che LUnGi sta realizzando con l'obiettivo di fotografare le realtà che in Italia si occupano di gioco, attività ludiche e della loro promozione, o che hanno fatto di queste un loro strumento d'azione.

Potete accedere alla mappatura attraverso questo link:

<https://docs.google.com/forms/d/1PDxOUSks9WIGPqQjcTIXOozAVs1QFV48fbuk0NzUfj0/edit>

In linea con gli obiettivi della nostra Associazione, questa ricerca vuole scoprire quante siano in Italia le realtà che si occupano del gioco e la loro distribuzione sia a livello di territorio di riferimento, sia del loro raggio di azione. Si vuole inoltre capire di che cosa si occupino tali realtà e l'importanza che le stesse danno al gioco e al giocare.

Non ultimo, è nostro obiettivo far conoscere la LUnGi e condividere le sue finalità con organizzazioni che potrebbero essere a noi affini, per questo La invitiamo ad approfondire sul nostro sito: www.lungi.it.

Vi ringraziamo per l'attenzione che vorrete dedicarci, vi invitiamo, inoltre, a segnalarci altre realtà da voi conosciute che potrebbero rientrare nella mappatura.

Nella loro elaborazione, ed eventuale pubblicazione, i dati raccolti saranno utilizzati in forma anonima.

Per informazioni e chiarimenti [Martina Ferraro : ricerca@lungi.it](mailto:Martina.Ferraro@lungi.it)

Socia della LUnGi

Web: <https://www.lungi.it>

LUnGi è un'associazione senza scopo di lucro che svolge attività di utilità sociale a favore dei propri associati nonché a favore di terzi, ispirandosi a principi di democrazia e di uguaglianza. Finalità dell'Associazione è **promuovere iniziative e attività di alto profilo culturale sui temi connessi alle molteplici declinazioni teoriche e pratiche del gioco inteso nelle sue varie forme materiali e immateriali e dell'esperienza ludica**. L'Associazione intende **promuovere la cultura ludica nella sua globalità** che, a seconda delle tipologie di gioco, comprende il corpo e il movimento, la manualità, la creatività, l'intelligenza logica, linguistica e strategica, la competizione e la cooperazione.

L'Associazione **intende inoltre contrastare le forme di ludopatia**, promuovendo sia la conoscenza dei rischi e delle condizioni che ne favoriscono l'insorgenza e le iniziative di prevenzione, sia la diffusione di una sana cultura del gioco che pone al centro il soggetto attivo e responsabile.

Sulla base del principio del "diritto al gioco", affermato all'art. 31 della Convenzione ONU sui diritti dell'infanzia e dell'adolescenza (Convention on the Rights of the Child), approvata dall'Assemblea Generale delle Nazioni Unite il 20 novembre 1989, l'associazione si impegna ad affermare e promuovere il carattere multiculturale, inclusivo e non discriminatorio del gioco.

Per il conseguimento dei suoi scopi l'Associazione propone e organizza, sulla base di un calendario annuale, iniziative quali: seminari tematici; laboratori, convegni; attività di formazione; pubblicazioni, ricerche, mostre.